

タイトーゲームズ

TAITO

VUE-VBPJ-JPN

SPACE INVADERS[®]

VIRTUAL COLLECTION

スペースインベーダー バーチャルコレクション

バーチャルボーイ専用カートリッジ

とりあつかいをつまひし
取扱説明書

VIRTUAL BOY

★ ごあいさつ ★

このたびは、**PS4** タイトーのバーチャルボーイ専用カートリッジ「スペースインベーダー
バーチャルコレクション」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
まずはじめに**お冊子の「注意事項」**をお読みいただき、つぎにこの「**取扱説明書**」の指示に
従い、各**設定**をおこなったうえ、正しい**使用方法**でご利用ください。なお、「**注意事項**」お
よびこの「**取扱説明書**」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

CONTENTS

ゲームを始める前に.....1	オリジナルモード・バーチャルモード.....7
白の 取扱説明書2	基本ルール (パートI)7
オートマティックボース 設定 に入て.....3	基本ルール (パートII)8
コントローラーの 操作方法4	チャレンジモード.....10
ゲームの 遊び方6	ネーム 登録12



ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして画面が点灯します。

STARTボタンを押すと「自の補調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。





目の幅調整

プレイヤーの左目とも目の端にバーチャルゴーイ
内部の表示装置をあわせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。



このように4すみのマークが見えるように
調整してください。



※ 4つのマークすべてが見えない場合もありますが、
3つ見えていればゲームに支障はありません。



その他の調整については、バーチャルゴーイ本体の取扱説明書をおよみください。



オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な頻度でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

★調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L/R ボタンの左右で「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



★「スペースインベーダー バーチャルコレクション」は電源を入れた後、約30分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ（一時中止）状態となります。適度な休憩をとり目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。



コントローラー操作方法

L ボタン

- ★ビーム砲の移動
- ★カーソルの移動
- ★星の切り替え

SELECT ボタン

- ★ポーズ中にイベント
画面表示に切り替
えます。

リセット

ゲーム中にSTART、SELECT、Lトリガー、Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。



電源スイッチ

R ボタン

- ★ビーム砲の移動

A ボタン

- ★ビームの発射

B ボタン

- ★ビームの発射

START ボタン

- ★ゲームスタート
- ★決定
- ★ポーズ・ポーズの解除

タイトル画面の時に^①ももボタンを、Bボタン、^②ももボタン下、Aボタン、^③ももボタン上
でアライメント調整画面になります。(くわしい調整については、バーチャルボーイ
本体取扱説明書をお読み下さい) STARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

①トリガーボタン

★ビームの発射



②トリガーボタン

★ビームの発射



ゲームの遊び方

タイトル画面でSTARTまたはAボタンを押すとモードセレクト画面になります。
しりボタンで遊びたいモードを選んでください。

▼オリジナルモード



オリジナルのスペースインベーダーで遊べます。シート1またはパート1を選んでください。

▼バーチャルモード



選りきたるフィールドでオリジナルのスペースインベーダーが遊べます。シート1またはパート1を選んでください。

▼チャレンジモード



タイムアタックとスコアアタックの2種類のモードで遊べます。文法に挑戦してください。



オリジナルモード・バーチャルモード

オリジナルモード・バーチャルモードを選択した後、
パートI、パートIIをし、ボタンの上下で選びAボタ
ンで決定してください。

★基本ルール (パートI)

L ボタンまたはR ボタンの左右でビーム砲を
移動しA、B、Lトリガー、Rトリガーのいずれかのボ
タンでビームを発射し、せまりくるインベーダーを
攻撃します。すべてのインベーダーを撃ち落とせば1
面クリアです。ビーム砲のストックを失うか爆弾を
占領されるとゲームオーバーです。

※L、R ボタンを同時に押した場合、L ボタンの
操作が優先されます。

▼タイトル画面 パートI



▼バーチャル パートI



▼ゲームオーバー



★基本ルール (パートII)

基本的なルールはパートIと同じですが、500点UFOや分裂するインベーダーが登場します。スコアがTOP10に入るとゲームオーバーの後キームエントリーできます。

(くわしいことは12ページを参照してください)

▼500点UFO



点滅しながら動きます。追えていないときにはドームがたたりません。

▼分裂インベーダー



4道しほに現れる20点インベーダーはなんと分裂してしまう！

● パートBでは、こんな不思議なことが

▼ 10分インベーター撃退時



この時、インベーターの残骸が
画面に落ち、その音が聞こえる。

▼ レインボーシャワー



この時、インベーターの残骸が
画面に落ち、その音が聞こえる。

▼ エンカウントラブル?



この時、インベーターの残骸が
画面に落ち、その音が聞こえる。



チャレンジャー

[illegible]

9167332

どれがアサ、タイムで！ 国のオ、ンダーを
ウ、ア、キ、の、神、経、は、る、ゲ、ム、で、

[illegible]

★スコアアタック

1面で最大何回弾射できるかを挑戦するゲームです。

1面クリアで終了。ビーム数は3機で、すべて矢の先端を占領されるとゲームオーバーです。(1500点を超えるとビーム数が1機増えます)

※チャレンジモードで1面クリア後スコアがTOP10に入るとチームエントリーできます。

(チームエントリーTOP12をご確認ください)





ネーム登録

オリジナルモード、バーチャルモードのインベ
ダーパートIIとチャレンジモードでスコアが
TOP10に入るとネーム登録することができます。
しりしり ボタンでイニシャルを選び、Aボタンで決定
してください。STARTボタンを押すとネーム
エントリーの途中でも終了することができます。

既エントリーしたイニシャルは、電源を切ると
消えてしまいます。



◆ご注意とお願い◆

店舗には万全を期しておりますが、万一お客様の品物がこぼれ落ちた場合、その内容を保証の上、お近くのサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日・お買い上げ品名をお送りください。チェックの上、保証・交換等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県横浜市中区
高田町50-1 タイタービル
タイターゲームソフト修理係

タイターソフトに対するファンレター、応募、おたより等――

なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

〒223 神奈川県横浜市中区
高田町50-1 タイタービル
株式会社タイター
ＣＰ事業部販売課

※当課 送料 送料 送料 送料 送料 送料 送料 送料 送料 送料

★おたよりの依頼が、いっしょに★

タイター情報誌 〒03-3273-4000

〒0878-33-6340 (株)タイター

雑誌番号は、よく確かめてからダイアルしてください。

株式会社タイトー®

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の複製は禁止されています。

VIRTUAL BOY、バーチャルボーイは任天堂の商標です。

© TAITO CORP. 1995 MADE IN JAPAN